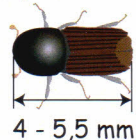




Dovoľte, aby sme vás oslovili s ponukou novej stolovej spoločenskej hry **O LESE V LESE**.

Hra **zábavnou formou poskytuje základné vedomosti o zákonitostiach života lesov**, o ich úlohách a funkciách pri tvorbe zdravého životného prostredia (ekosystémové služby) a o podmienkach zodpovednej, plánovitej starostlivosti o ne.



lykožrút – škodca smrekových lesov

Hráči pri potulkách slovenskými lesmi si vypestujú svoj vlastný les. Popritom musia dbať na plnenie všetkých jeho funkcií a zabezpečovať povinnosti obhospodarovateľa lesa, čo však nie je zadarmo. Zdroje získavajú predajom stromov zo svojho lesa. No **les nie je len drevo**. Jeho súčasťou je aj viac ako **11 000 druhov rastlín a viac ako 28 000 živočíšnych druhov**. Zelené, zdravé lesy, priaznivo pôsobia na vodný režim v krajine, chránia pôdu pred eróziou, klímu pred emisiami, sú pľúcami zeme, miestom pre oddych a rekreáciu a zároveň pôsobia ako zelený lekár. Preto je potrebné aby lesy, a nielen tie slovenské ostali zachované aj pre budúce generácie.

Súčasťou hry sú aj **kvízové otázky**. Ich účelom je hráčov niečo naučiť, pripomenúť, vysvetliť a nie skúšať.

Veríme, že nová hra sprostredkuje zábavu a ponaučenie nielen deťom ale aj dospelým.



Jozef Dekrét
Matejovie
– priekopník
obnovy lesov



HRU O LESE V LESE si môžete objednať poštou zaslaním objednávkového kupónu na adresu Otavius, spol. s r.o., Cambelova 13, 976 13 Slovenská Ľupča, termín dodania po 1. 2. 2019.
e-shop: www.otavius.sk



Objednávkový kupón

Závazne si objednávam hru **O LESE V LESE**

☐ ks v cene 14,90 €/ks

Objednávateľ:

Meno a priezvisko: _____
Názov organizácie: _____
IČO/ DIČ: _____
Ulica: _____
PSČ a mesto: _____

Hra je určená pre 2 - 6 hráčov od 10 rokov.

Hra obsahuje:

1 hracie pole 660 x 420 mm
6 kariet - herných plánov "Môj les" 430x205 mm
161 žetónov lesných stromov
72 žetónov ekosystémových služieb
44 žetónov lesných živočíchov
110 kvízových otázok
30 kariet zabezpečenia zodpovedného hospodárenia
6 farebných hracích figúrok
1 hraciu kocku
1 návod na hru

